**Trapping Rain Water**

#include <bits/stdc++.h>

long getTrappedWater(long \*arr, int n){

// Write your code here.

int i=0;

int j=n-1;

long long sum=0;

long int imax=arr[i];

long int jmax=arr[j];

while(i<j) {

if(imax<jmax){

i++;

imax=max(imax,arr[i]);

if(imax-arr[i]>0) {

sum+=imax-arr[i];

}

}

else{

j--;

jmax=max(jmax,arr[j]);

if(jmax-arr[j]>0) {

sum+=jmax-arr[j];

}

}

}

return sum;

}